

## **Koncepce streamovaného videa na LF v Plzni**

***Junek T., Navrátil M.***

Video bezesporu patří mezi hlavní multimediální prvky libovolné e-learningové aplikace. S příchodem dostatečně výkonných počítačů, dostatečně velkých záznamových a přenosových médií začíná být streamované video vhodným doplňkem elektronických kurzů. Při realizaci streamového serveru nejde pouze o nahrání souborů s videem na síťový diskový prostor, ale jedná se o náročné technické řešení, které potřebuje pro svůj běh řadu podpůrných nástrojů. V našem případě se jedná o řešení, které bude poskytovat streamované video portálu OVAVT (Moodle) a Mefanet. Po vyřešení HW a SW platformy, na které celý systém poběží, následuje rozhodnutí o kvalitě distribuovaného videa a tedy datovém toku potřebného pro přenos požadovaného obrazu. Dále je potřeba zvolit technologii, pomocí které bude obraz přehráván na straně klienta. Závěrem nesmíme opomenout řešení bezpečnosti a přístupu.