

KONCEPCE STREAMOVANÉHO VIDEO na LF v Plzni

Tomáš Junek

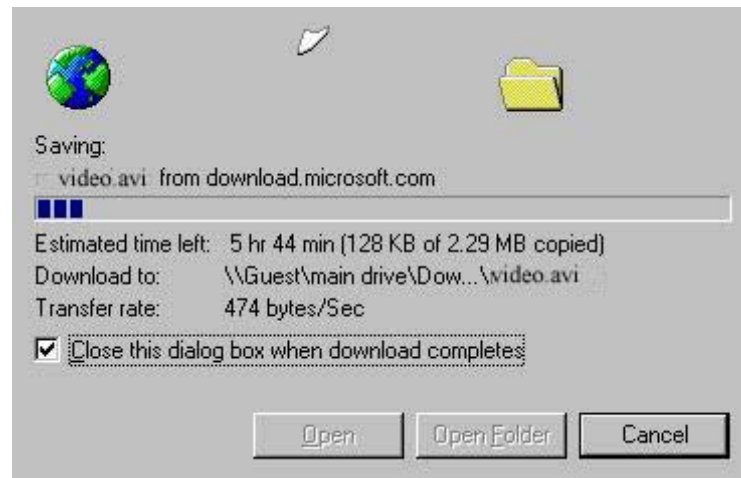


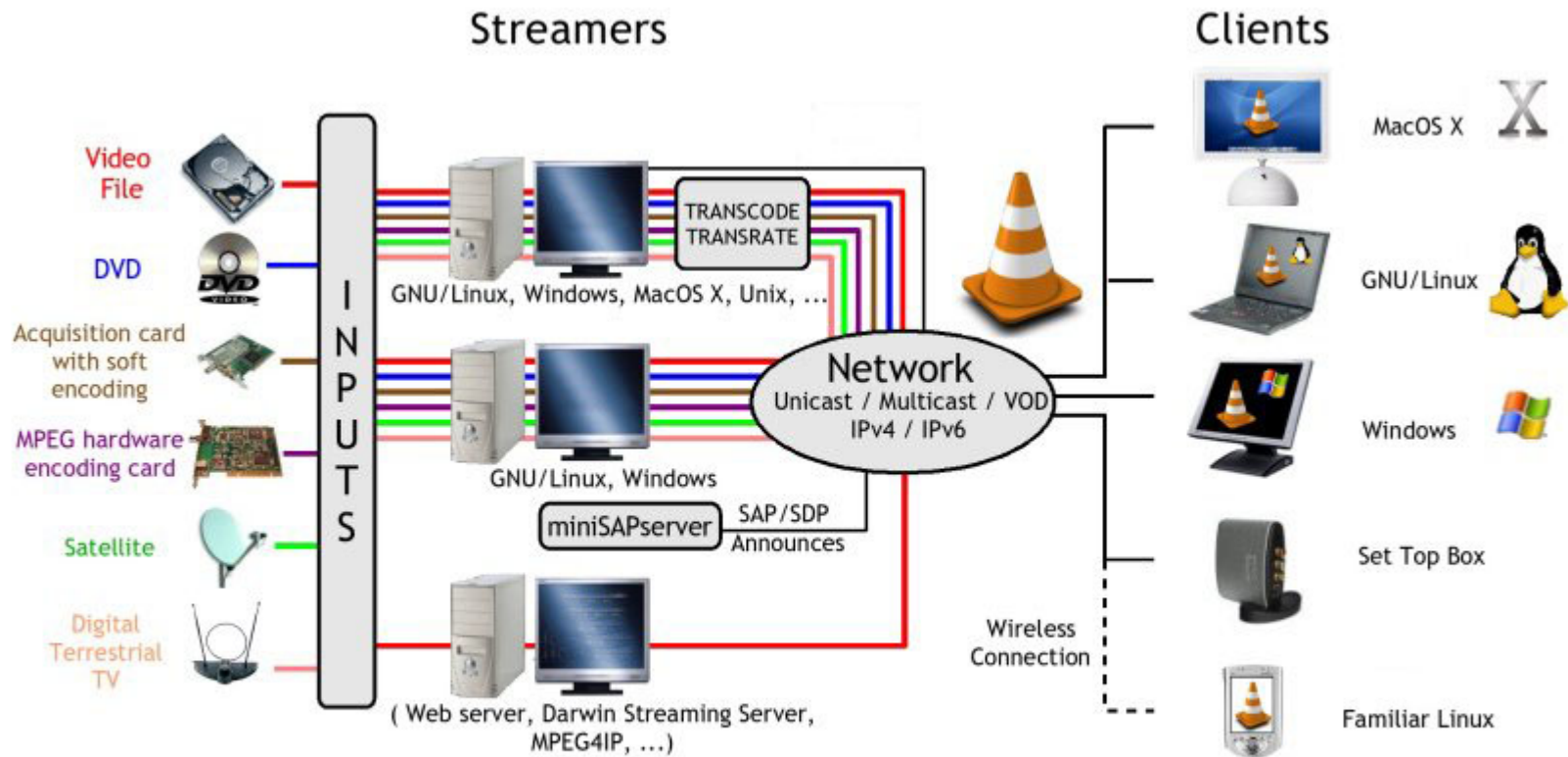
Proč streamovat?



14.12.2009

Proč ne?





Technické možnosti

Streamové přehrávání videa z Internetu umožnil až příchod dostatečně výkonných počítačů s velkými záznamovými médii. Neoddělitelnou nutností bylo rovněž razantní navýšení rychlosti Internetu, které nám zajistila vysokorychlostní připojení.

- **Streaming v reálném čase** kde ukládáme obraz např. z „live“ kamery a hned jej distribuujeme do Internetu
- **Streaming „on demand“** - streaming již hotových videozáznamů

Streaming již hotových videozáznamů

Streaming již hotových videozáznamů můžeme posluchači „podsouvat“ dvěma způsoby:

- pomocí použití speciálních nástrojů daného operačního systému (VLC, VLS)
- jako progresivní download – využití možností http protokolu

Co (ne)vidí uživatel

➤ Důležité je zvolení správného způsobu komprese (kodeku) a transportní obálky (kontejneru), kterou je záznam distribuován posluchači.

➤ Je potřeba zajistit aby se video přehrávalo bez větších problémů na různých platformách a pokud možno bez použití dalších speciálních nástrojů.

➤ Využití možností Adobe flash playeru. Tento prvek je velmi rozšířen a stává se nedílnou součástí téměř všech prohlížečů Internetu.



Přístup a bezpečnost

Video bude zpřístupněno pouze uživatelům přihlášeným buď v portálu OVAVT nebo Mefanet. Další ověření nebude nutné. Bude vybrána jedna z metod ověřování single sign-on.



Stream server

Co bude dál?

